



ANALISTA EN COMPUTACIÓN CIENTÍFICA / LIC.EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN



Duración Carrera

5 AÑOS,
EN RÉGIMEN SEMESTRAL.



Grado Académico

- BACHILLER EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN
- LICENCIADO(A) EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN.



Título Profesional

ANALISTA EN COMPUTACIÓN CIENTÍFICA.



Acreditación

LAS CARRERAS DE PREGRADO CUYA ACREDITACIÓN NO ES OBLIGATORIA, SÓLO PODRÁN VOLVER A ACREDITARSE A PARTIR DEL AÑO 2025 (LEY 21.091)

DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

Esta carrera te entregará sólidos conocimientos en ciencia de la computación que te permitirán ejercer profesionalmente en empresas productivas, de servicios o instituciones gubernamentales. También te permitirá incursionar en una carrera académica así como en la investigación científica o aplicada.

Este conjunto de conocimientos y sus aplicaciones te permitirá desempeñarte profesionalmente con versatilidad, ya sea trabajando en equipo o realizando actividades de emprendimiento.

CAMPO OCUPACIONAL

La ciencia de la computación ha permitido articular diversas tecnologías así como las complejas interacciones que se dan en el mundo moderno. El poseedor de este conocimiento estará preparado para desenvolverse plenamente en el mundo actual. Podrá participar creativamente en la construcción de nuevas soluciones tecnológicas y la generación de nuevos conocimientos, contribuyendo al desarrollo su entorno laboral, de su país, el bien común y la sociedad en general.





ANALISTA EN COMPUTACIÓN CIENTÍFICA / LIC.EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN



Para más información de esta carrera escanea el código QR

PROGRAMA DE ESTUDIOS Resolución N° 12189 año 2014

1° Año		2° Año		3° Año		4° Año		5° Año	
Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	Semestre 4	Semestre 5	Semestre 6	Semestre 7	Semestre 8	Semestre 9	Semestre 10
Álgebra I	Álgebra II	Álgebra Lineal	Arquitectura de Computadores	Fundamentos de Ciencia de la Computación I	Fundamentos de Ciencia de la Computación II	Metodología de la Investigación I	Metodología de la Investigación II	Seminario de Título I	Seminario de Título II
Cálculo I	Cálculo II	Cálculo III	Probabilidad y Estadística	Sistemas Operativos	Modelamiento de Bases de datos Científicas	Simulación Computacional	Ética en Ciencia de la Computación	Práctica Profesional	Innovación y Emprendimiento
Computación I	Estructuras de Datos	Introducción a la Física	Programación Avanzada	Modelamiento de Bases de Datos	Comunicación de Computadores	Electivo I	Electivo III	Electivo V	Gestión de la Tecnología
Introducción a la Ingeniería en Ciencia de la Computación	Español I	Paradigmas de Programación	Matemática Discreta	Estadística II	Algoritmos Distribuidos	Electivo II	Electivo IV	Evaluación de Proyectos Informáticos	
Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Lógica Computacional	Ingeniería de Software I	Ingeniería de Software II	Ingeniería de Software III		

Bachiller en Ciencia de la Computación

Licenciado en Ciencia de la Computación

Nota: El plan de estudio podrá ser modificado en función del mejoramiento continuo de la carrera.

MÁS INFORMACIÓN DE INTERÉS:

FACULTAD DE CIENCIA



CUPOS DE ACCESO DIRECTO EQUIDAD



BECAS Y BENEFICIOS



USACH.CL

